

# PETANQUE – REGLEMENT

## Article 1 : Organisation

La pétanque est un jeu de boules dérivé du jeu provençal, simple et populaire.

Compétitions par équipes non genrées. Les équipes peuvent être indifféremment mixtes, féminines ou masculines.

Les parties se jouent en doublettes (une équipe se compose de 2 joueurs, chaque joueur lance 3 boules) ou en triplettes (une équipe se compose de 3 joueurs, chaque joueur lance 2 boules) sur les terrains aménagés de 3x12m aux règles de la FFPJP (La Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal) simplifiés.

Les parties se jouent en 13 points dans le cadre limité avec une durée limitée à 45 min (plus un cochonnet supplémentaire en cas d'égalité). Il y aura une pause de 15 min entre chaque partie.

Les tournois (triplettes et doublettes) de pétanque se dérouleront suivant un format dit « Suisse » c'est-à-dire que toutes les équipes joueront 5 parties (2 le matin et 3 l'après-midi).

A l'issue de ces 5 parties, les 4 premières équipes seront qualifiées pour les phases finales du samedi 11/05.

## Article 2 : Confirmation engagements

En cas **d'absence** avec justificatif, les organisateurs essaieront de compléter les doublettes/triplettes incomplètes selon les disponibilités des joueurs restants.

Si une équipe se présente sans être complète au tournoi sans raison annoncée, l'équipe adverse sera déclarée vainqueur par forfait (13/7).

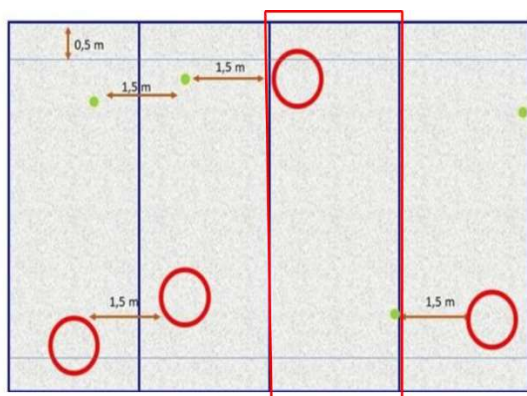
En cas de **retard** d'une équipe, le premier point de **pénalité** est donné au bout de 5 minutes puis un point toutes les 5 minutes de retard.

## Article 3 : Equipement

- En cas d'orage ou de forte pluie les jeux s'arrêtent et ils reprendront si c'est possible.
- Le port de chaussures fermées est **obligatoire** pour tous les participants.  
Par exemple, les sandales, les tongs, les chaussures à talon et les claquettes sont interdits.
- Chaque joueur vient avec son équipement et ses boules.

- Les cercles seront fournis sur place.
- Il est fortement conseillé de ramener un chapeau ou une casquette (peu de zones ombragées).

## Article 4 : Cadre de jeu



Distances réglementaires pour le jet du but : entre 6 m et 10 m. Pour être valable, le but doit se situer à 0,5 m des poutres en bois et à 1,50 m d'un autre cercle ou d'un autre but. Après un jet non valable, c'est l'équipe adverse qui le posera à la main dans les conditions réglementaires. Obligation de jouer le cadre signifie que toutes les boules ou buts qui toucheront le bois ou passeront la ficelle sur les côtés seront considérés comme morts.

## Article 5 : Particularité d'une partie en temps limité

Le principe est le suivant:

- Une mène se joue obligatoirement en terrain tracé
- On joue obligatoirement dans le cadre
- Le but et le cercle de lancement doivent être positionnés comme indiqué dans le schéma ci-dessus.
- Rappel : En cas de **retard** d'une équipe, le premier point de **pénalité** est donné au bout de 5 minutes puis un point toutes les 5 minutes de retard
- Le temps de recherche d'une boule ou d'un but est ramené à 2 minutes (autrement dit le temps entre deux mènes).
- Au bout de 45 minutes un coup de sifflet indiquera l'arrêt des jeux. En cas d'égalité, il y aura une mène de départage

## Article 6 : Planning

Jeudi 9 mai :

- 09h00 / 18h00 : Qualification des doublettes
- 12h00 / 14h00 : Déjeuner

Vendredi 10 mai :

- 09h00 / 18h00 : Qualification des triplettes
- 12h00 / 14h00 : Déjeuner

Samedi 11 mai :

- 9h00 / 12h00 :
  - ½ finales et finales des doublettes
  - ½ finales et finales des triplettes.

## Article 7 : Récompenses

Des médailles récompenseront les 3 meilleurs équipes des tournois de doublettes et de triplettes.

## Article 8 : Résultats

Les résultats seront affichés sur place et mis en ligne sur le site [ASCM – site de l'Alliance Sportive Crédit Mutuel](#) et sur le serveur discord des Playades.