

RUGBY – REGLEMENT

Article 1 : Organisation

Le rugby à 5 (appelé aussi « Rugby à toucher ») est un sport de la famille du rugby, développé dans le but de permettre au plus grand nombre d'accéder à une nouvelle forme de jeu de rugby sans choc et sans placage.

Sauf spécificités indiquées dans le présent règlement, les règles du Rugby à 5 de la Fédération Française de Rugby (FFR) s'appliquent.

Les équipes pourront être composées de 5 à 11 personnes (changements illimités) et être mixtes.

Les matchs auront une durée de 10 minutes maximum et le temps de jeu maximum pour une équipe sera de 80 minutes par jour.

Article 2 : Confirmation engagements

Les participants ne pourront pas utiliser de crampons vissés. L'utilisation de crampons moulés ou stabilisés, à défaut des baskets feront l'affaire.

En cas de retard de plus de 10 min :

1 retard : 1 avertissement

2 retards : 1 essai de malus pour tous les matchs

Au-delà : disqualification

Article 3 : Planning

Jeudi 9 mai :

- **09h30** Accueil des équipes au [stade de l'AAR](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 13h00** Matchs amicaux avec potentiellement une équipe externe
- **13h00 / 14h00** Déjeuner
- **14h00 / 17h00** Exercices (sur l'Ile des Sports) et kiné (sur le campus du Wacken)

Vendredi 10 mai :

- **09h30** Accueil des équipes au [stade de l'AAR](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 13h00** Phase qualificatives (en mode championnat)
- **13h00 / 14h00** Déjeuner
- **14h00 / 17h00** Exercices (sur l'Ile des Sports) et kiné (sur le campus du Wacken)

Samedi 11 mai :

- **09h30** Accueil des équipes [stade de l'ILL](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 12h00** Phase finale

Article 4 : Récompenses

Les 3 meilleurs équipes se verront remettre des médailles.

Article 5 : Résultats

Les résultats seront affichés sur place et mis en ligne sur le site [ASCM – site de l'Alliance Sportive Crédit Mutuel](#) et sur le serveur discord des Playades.