

# RUGBY – REGLEMENT

## Article 1 : Organisation

Le rugby à 5 (appelé aussi « Rugby à toucher ») est un sport de la famille du rugby, développé dans le but de permettre au plus grand nombre d'accéder à une nouvelle forme de jeu de rugby sans choc et sans placage.

Sauf spécificités indiquées dans le présent règlement, les règles du Rugby à 5 de la Fédération Française de Rugby (FFR) s'appliquent.

Les équipes pourront être composées de 5 à 11 personnes (changements illimités) et être mixtes.

Les matchs auront une durée de 10 minutes maximum et le temps de jeu maximum pour une équipe sera de 80 minutes par jour.

## Article 2 : Confirmation engagements

Les participants ne pourront pas utiliser de crampons vissés. L'utilisation de crampons moulés ou stabilisés, à défaut des baskets feront l'affaire.

**En cas de retard de plus de 10 min :**

**1 retard : 1 avertissement**

**2 retards : 1 essai de malus pour tous les matchs**

**Au-delà : disqualification**

## Article 3 : Planning

Jedi 9 mai :

- **09h30** Accueil des équipes au [stade de l'AAR](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 13h00** Matchs amicaux avec potentiellement une équipe externe
- **13h00 / 14h00** Déjeuner
- **14h00 / 17h00** Exercices (**sur l'île des Sports**) et kiné (**sur le campus du Wacken**)

Vendredi 10 mai :

- **09h30** Accueil des équipes au [stade de l'AAR](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 13h00** Phase qualificatives (en mode championnat)
- **13h00 / 14h00** Déjeuner
- **14h00 / 17h00** Exercices (**sur l'Île des Sports**) et kiné (**sur le campus du Wacken**)

Samedi 11 mai :

- **09h30** Accueil des équipes [stade de l'ILL](#)
- **09h30 / 10h00** Echauffement
- **10h00 / 12h00** Phase finale

Article 4 : Récompenses

Les 3 meilleurs équipes se verront remettre des médailles.

Article 5 : Résultats

Les résultats seront affichés sur place et mis en ligne sur le site [ASCM – site de l'Alliance Sportive Crédit Mutuel](#) et sur le serveur discord des Playades.